**REGULAMIN**

**MIĘDZYSZKOLNEGO TURNIEJU COUNTER-STRIKE GLOBAL OFFENSIVE**

**5 vs 5 2019**

**w Zespole Szkół w Wieleniu**

**ul. Drawska 1, 64-730 Wieleń**

# Postanowienia ogólne:

**- Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Międzyszkolnego Turnieju Counter-Strike Global Offensive , który odbędzie się w marcu 2019 r.**

**- Organizatorem Turnieju jest Zespół Szkół w Wieleniu**

**- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.**

**- Udział w Turnieju jest otwarty dla wszystkich. Żaden gracz nie może posiadać bana (blacklisted.pl).**

**- Uczestnicy mogą posiadać swoje słuchawki, myszki i klawiatury**

**- Kopiowanie lub wykorzystywanie regulaminu bez zgody jest zabronione.**

# 2. Zawodnicy:

**- Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju. Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.**

**- Zabrania się używania wulgaryzmów w stosunku do administratorów i innych graczy.**

**- Zabrania się używania wulgarnych nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści**

**- Uprawnieni do gry w turnieju są uczniowie szkół w powiecie czarnkowsko-trzcianeckim**

# 3. Zespoły:

**- W zespole może znajdować się maksymalnie pięciu graczy.**

**- Zabrania się używania wulgarnych nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści**

**- Każda drużyna może się składać z zawodników jednej szkoły**

# 4. Mapy, na których rozgrywany jest turniej:

- de\_dust2

- de\_inferno

- de\_mirage

- de\_cache

- de\_overpass

- de\_train

-cobblestone

**Przed każdym meczem mapa zostaje losowana przez organizatora z puli wyszczególnionych map.**

# 5. Punktacja:

# Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 2 pkt, w przypadku remisu - 1 pkt, przegrana w meczu – to 0 pkt; punkty te będą brane pod uwagę przy klasyfikacji końcowej.

# 6. Oszukiwanie:

**- Surowo karane jest używanie błędów gry.**

**- Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.**

**- Nie ma możliwości podłączania swojego PC i monitora. Wszystkie mecze rozgrywane będą na komputerach udostępnionych przez organizatora.**

**- Używanie programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.**

**- Jakiekolwiek programy czy modyfikacje, zmieniające oryginalną wersję gry, są zakazane.**

**- Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.**

## Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:

**- stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map - stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry - stosowanie innych sterowników graficznych niż zainstalowane przez organizatora skryptów itp.;**

**- celowe poddanie meczu przeciwnikowi;**

**- niesportowe zachowanie, rozumiane jako: wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi, skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia;**

**- negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów;**

**- spóźnienie na mecz większe niż 10 minut.**

**Zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.**

**Kara za zastosowanie niedozwolonego zagrania może wynosić od dwóch do trzech punktów dla przeciwnika za każde niedozwolone zagranie, a w przypadku trzykrotnego niedozwolonego zagrania w przeciągu meczu, administrator zarządza walkower na korzyść drużyny pokrzywdzonej.**

# 6. Przebieg rozgrywek:

**Drużyny po zgłoszeniu zostaną rozlosowane do poszczególnych grup.**

**Zgłoszenia do 12 stycznia 2019 r**

**Rozgrywki grupowe odbędą się systemem online, drużyny rozgrywają mecz po ustaleniu terminu, do dwóch wygranych. Po meczu obie drużyny wysyłają Print Screen podsumowania meczu na adres „tu będzie podany adres email”. Rozgrywki grupowe powinny zakończyć się do 22 lutego 2019 r.**

**Wynik zostanie odnotowany w drzewku turniejowym do wglądu na stronie www szkoły oraz na oficjalnym forum turnieju**

**Cztery najlepsze drużyny po dwie z każdej z grup rozgrywają finał i mecz o trzecie miejsce w Zespole Szkół w Wieleniu. ul. Drawska 1 w dniu 1 marca 2019 r o godzinie 9:00.**

**Dokładna godzina zostanie podana do wiadomości minimum tydzień przed finalem.**

# 7. Klasyfikacja wiekowa:

**Gra Counter-Strike: Global Offensive przeznaczona jest dla graczy w wieku 16 lat i więcej. Wszyscy finaliści mający mniej niż 16 lat muszą najpóźniej w dzień finałów dostarczyć do sekretariatu Zespołu Szkół w Wieleniu kartę uczestnictwa z podpisem opiekuna prawnego wyrażającego zgodę na udział w turnieju osoby niepełnoletniej.**

**Szablon karty uczestnictwa będzie udostępniony wszystkim finalistom**

# 8. Postanowienia końcowe:

**- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.**

**- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.**

**- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.**

**- Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą (lecz nie muszą) uwzględnić opinie kapitanów zespołów.**

**- Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.**

**- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.**

**- Każdy finalista najpóźniej w dzień finałów musi dostarczyć kartę zgłoszeniową. Szablon karty zgłoszeniowej będzie udostępniony wszystkim finalistom.**

**Zgłoszenie powinno zawierać :**

**- Nazwę i adres szkoły**

**- Imię i Nazwisko kapitana Drużyny, jego mail kontaktowy**

**- Listę drużyny wraz z nickami**

**Zgłoszenia należy przesyłać na mail:** **cswielen@gmail.com**

## Administrator turnieju:

**Przemysław Kozieł**